

Autodesk Maya

Autodesk Maya

Die 3D-Animationssoftware Autodesk Maya bietet Artists einen kompletten Kreativ-Workflow in einer unschlagbaren Lösung. Die Software vereint leistungsstarke Werkzeuge für Animation, 3D-Modellierung, visuelle Effekte, 3D-Rendering und Compositing auf einer äußerst erweiterungsfähigen Produktionsplattform.

Mit Autodesk Maya erhalten Sie neue Toolsets für Vorabvisualisierung und Game-Prototyping. Darüber hinaus profitieren Sie von erweiterten Simulationsmöglichkeiten und verbesserter Pipeline-Integration. Maya umfasst u. a. erweiterte Ansichtsfenster- und Sequencer-Funktionen, Unterstützung für knotenbasierte Render-Passes, editierbare Bewegungspfade und eine neue Substance-Bibliothek mit 80 prozeduralen Texturen.

Das mit Maya eingeführte, hochleistungsfähige Ansichtsfenster unterstützt jetzt die Vollbildanzeige von visuellen Effekten wie Bewegungsunschärfe (Motion Blur), Tiefenschärfe und Ambient Occlusion. So können Sie Ihre Arbeit in hoher Darstellungsqualität überprüfen und das Rendering bzw. Exportieren an eine Game-Engine umgehen. Darüber hinaus ermöglicht die neue Version des Ansichtsfensters die Anzeige von Komponenten und Manipulatoren bei der Modellierung und umfasst Funktionen für zeitsparendes Batch-Rendering sowie eine leistungsstarke API. in eine leistungsstarke API.