

Autodesk MotionBuilder

Autodesk MotionBuilder

Steigern Sie die Qualität Ihrer Animationen und den Output je Artist mit Autodesk MotionBuilder. Die Software für 3D-Charakteranimationen in Echtzeit sorgt für effizientere Animationspipelines in Film- und Games-Produktionen.

Die interaktive Umgebung unterstützt mit schnellen Reaktionszeiten die Erstellung, Bearbeitung und Wiedergabe von komplexen Charakteranimationen. MotionBuilder eignet sich ideal für großvolumige Animationen, virtuelle Kinematographie, Vorabvisualisierung und Live-Animation.

Und mit den neuen Stereoskopie-Toolsets schlagen Sie Kapital aus dem aktuellen 3D-Trend in der Unterhaltungsbranche. Dank 3D-Echtzeittechnologie ist es eines der schnellsten Animations-Tools der Branche. Ein weltweit führendes Toolset für die Bearbeitung von Motion Capture-Daten.